



**42**  
**HORIZON ZERO DAWN**

**Recenzja** Rozbo dostał do recenzji nowy hit Guerrilla Games, więc przestał przychodzić do redakcji, odbierając telefony i zniknął na dobre. A gdy wrócił? Powiedział, że grę można z satysfakcją pokazywać przyszczatym miłośnikom pecetów. O co mu chodziło? Przeczytajcie recenzję.

**20-28**  
**GRAMY, GRAMY, GRAMY!**

**Playtesty** Mówią, że początek roku to w branży martwy okres. Jaaasne. Wystarczy spojrzeć na spis treści, by zobaczyć całą wyspę potencjalnych hitów. Mass Effect: Andromeda, Prey, Tekken 7 i wiele innych. Wszystkie trzeba było porządnie ograć i zdać Wam raport z postępów nad konkretnymi tytułami. Zobaczcie, na co szczególnie warto czekać.

**32**  
**IV REWOLUCJA GIER WIDEO**

**Temat Numeru** Nasz naczelny ekspert od wszystkiego, czyli Dżujo, bawi się tym razem w historyka, opisując pewien szczególny okres w dziejach gier w latach 2002-2007, który można nazwać IV rewolucją. Z tekstu dowiedzie się m.in. dlaczego ten czas był taki ważny i dlaczego cała dzisiejsza branża stoi na zbudowanych wtedy filarach.



**68**  
**EWOLUCJA GIER WYŚCIGOWYCH**

**Hardkor** Loser w swoim artykule zabierze Was w szybką i fascynującą przejażdżkę po historii gier wyścigowych. Jeśli wsiądziecie do jego nostalgicznej bryki, dowiedzie się m.in. kiedy pojawił się widok maski samochodu, w której grze po raz pierwszy odwzorowano rzeczywistą trasę, a która zaferowała wizualizację zniszczeń. Gaz do dechy!



<b>TEMAT NUMERU</b>	IV rewolucja gier wideo – lata 2002-2007	32
<b>TESTY</b>	Retro Lindo	13
	SEGA Mega Drive Classic Retro Games Console	12
<b>CO NOWEGO</b>	Conan Exiles	15
	DiRT 4	14
	Shadow Tactics: Blades of the Shogun	17
	What's Next – impreza Focus Home Interactive	18
	Wii U – pożegnanie	16/29
<b>PLAYTESTY</b>	Ace Combat 7: Skies Unknown	22
	Dark Souls III: The Ringed City	21
	Get Even	25
	Little Nightmares	22
	Mass Effect: Andromeda	26
	Prey	20
	Project Cars 2	23
	Tekken 7	24
<b>RECENZJE</b>	2064: Read Only Memories	62
	8Days	54
	Berserk and the Band of the Hawk	59
	Call of Duty: Infinite Warfare – Sabotage	58
	Chime Sharp	64
	Dead Effect 2	62
	DEXED	61
	Digimon World: Next Order	56
	Double Dragon IV	56
	Dynasty Warriors: Godseekers	65
	Enigmatis: The Ghosts of Maple Creek	54
	Fallout Shelter	63
	For Honor	50
	Halo Wars 2	52
	Horizon Zero Dawn	42
	How to Survive 2	63
	Kingdom Hearts HD 2.8 Final Chapter	58
	Life of Black Tiger	61
	Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Storm 4 – Road to Boruto	66
	Nioh	46
	Pixel Heroes: Byte & Magic	60
	Saban's Mighty Morphin Power Rangers: Mega Battle	67
	Semispheres	64
	Sniper Elite 4	57
	Sublevel Zero Redux	66
	Tales of Berseria	55
	The Sun and Moon	62
	Toby: The Secret Mine	54
	Torment: Tides of Numenera	IV
	Truton: The Shadow Engine	64
	Uncanny Valley	60
	Vertical Drop Heroes HD	66
	VR Ping Pong	63
	Zen Pinball / Pinball FX2 Star Wars Pinball: Rogue One	60
<b>HARDKOR</b>	Poza ekranem – Droga samuraja	48
	Kacik bijatyk	67
	Ewolucja gier wyścigowych	68
	Gry 2D, retro i free-to-play są pasące	72
	Zwrot akcji, czyli wyrznięcie watahy	76
	„Resident Evil: Ostatni rozdział” – recenzja filmu	89
	O Tides of Numenera – wywiad	II
	Fantasy postawione na głowie – kuliszy produkcji Planescape: Torment	III
<b>RETRO</b>	Trzeba znać	82
	Pegasus zone – Flash & Batman	83
	Kult plastiku – Steel Battalion	83
	Historia gier wideo w Polsce (cz. XXVII)	84
	Comix Zone – rozmowa z Markiem Oleksickim	86
<b>FELIETONY</b>	Z dziennika gracza (Dżujo)	11
	Od gracza dla graczy (Mazzi)	75
	Savepoint (Michał Walkiewicz)	79
	Dwóch zgrzyźliwych tetryków (Zooltar / Marcellus)	80
	New Game Plus (Mielu)	81
	Okiem maniaka (Roger)	94
<b>STAŁE RUBRYKI</b>	Co nowego	06
	Ohayo Nippon	08
	Dobre, bo polskie	10
	Hyde Park	40
	Graczożłota	74
	Region Filmowy	88
	Listy	90
	Głos Ludu	95